29. Hafta

26–30 Nisan · 2. dönem · 1+1 ders saati

TEMA / ÜNİTE

Yazılım Tasarımı ve Programlama

ÖĞRENME ÇIKTILARI VE SÜREÇ BİLEŞENLERİ

Kod	Öğrenme çıktısı
BTY.5.6.2	Algoritma oluşturmada test edebilme-hata ayıklayabilme
BTY.5.6.3	Yazılım geliştirme sürecinde kullanılan bileşenlerden yararlanabilme

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Rubrik ölçeği
Akran değerlendirme formu
Kontrol listesi
Frayer diyagramı
Grup değerlendirme formu
Gözlem formu
Öz değerlendirme formu
Puanlama anahtarı
Kavram haritası
Derecelendirme ölçeği
Performans görevi

BELİRLİ GÜN VE HAFTALAR

29 Nisan Kût'ül Amâre Zaferi
1 Mayıs Emek ve Dayanışma Günü

NOTLAR

- a) Geliştirdiği algoritmayı test eder.
  b) Hataları ayıklayarak algoritmayı kullanıma hazır hâle getirir.

  a) Yazılım geliştirme sürecinin bileşenlerini tanımlar.
  b) Yazılım geliştirme sürecinin bileşenlerini kullanır.
  c) Yazılım geliştirme sürecinde kullandığı bileşenleri değerlendirir.

Kaynak: MEB BI LI S I TEKNOLOJI LERI (5-6. SINIF) TASLAK C ERC EVYILLIK PLANI +++.xlsx (BTY_5) · https://tymm.meb.gov.tr/assets/file/bilisim-teknolojileri-ve-yazilim-dersi-yillik-planlar_20260903_115958_912.zip · Kontrol: 2026-11-21. Maarif Rehberi tarafından düzenlenmiştir; resmî metin için kaynağa bakınız.