31. Hafta

10–14 Mayıs · 2. dönem · 1+1 ders saati

TEMA / ÜNİTE

Yazılım Tasarımı ve Programlama

ÖĞRENME ÇIKTILARI VE SÜREÇ BİLEŞENLERİ

Kod	Öğrenme çıktısı
BTY.5.6.3	Yazılım geliştirme sürecinde kullanılan bileşenlerden yararlanabilme
BTY.5.6.4	Blok tabanlı ortamda yazılım geliştirme sürecini yönetebilme

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Rubrik ölçeği
Akran değerlendirme formu
Kontrol listesi
Frayer diyagramı
Grup değerlendirme formu
Gözlem formu
Öz değerlendirme formu
Puanlama anahtarı
Kavram haritası
Derecelendirme ölçeği
Performans görevi

NOTLAR

- a) Yazılım geliştirme sürecinin bileşenlerini tanımlar.
  b) Yazılım geliştirme sürecinin bileşenlerini kullanır.
  c) Yazılım geliştirme sürecinde kullandığı bileşenleri değerlendirir.

  a) Blok tabanlı ortamda yazılım geliştirme sürecini planlar.
  b) Blok tabanlı ortamda yazılımı tasarlar.
  c) Blok tabanlı ortamda yazılımı oluşturur.
  ç) Blok tabanlı ortamda oluşturulan yazılımı değerlendirir.

Kaynak: MEB BI LI S I TEKNOLOJI LERI (5-6. SINIF) TASLAK C ERC EVYILLIK PLANI +++.xlsx (BTY_5) · https://tymm.meb.gov.tr/assets/file/bilisim-teknolojileri-ve-yazilim-dersi-yillik-planlar_20260903_115958_912.zip · Kontrol: 2026-11-21. Maarif Rehberi tarafından düzenlenmiştir; resmî metin için kaynağa bakınız.