26. Hafta

5–9 Nisan · 2. dönem · 2 ders saati

TEMA / ÜNİTE

Yazılım Tasarımı ve Programlama

ÖĞRENME ÇIKTILARI VE SÜREÇ BİLEŞENLERİ

Kod	Öğrenme çıktısı
BTY.6.6.2	Blok tabanlı ortamda yazılım geliştirme sürecini yönetebilme • a) Blok tabanlı ortamda yazılım geliştirme sürecini planlar. • b) Blok tabanlı ortamda yazılımı tasarlar. • c) Blok tabanlı ortamda yazılımı oluşturur. • ç) Blok tabanlı ortamda oluşturulan yazılımı değerlendirir.

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Kontrol listesi
Gözlem formu
Akran değerlendirme formu
Rubrik ölçeği
Öz değerlendirme formu
Performans görevi

Kaynak: MEB BI LI S I TEKNOLOJI LERI (5-6. SINIF) TASLAK C ERC EVYILLIK PLANI +++.xlsx (BTY_6) · https://tymm.meb.gov.tr/assets/file/bilisim-teknolojileri-ve-yazilim-dersi-yillik-planlar_20260903_115958_912.zip · Kontrol: 2026-11-21. Maarif Rehberi tarafından düzenlenmiştir; resmî metin için kaynağa bakınız.