# 28. Hafta

19–23 Nisan · 2. dönem · 2 ders saati

TEMA / ÜNİTE

## Yazılım Tasarımı ve Programlama

ÖĞRENME ÇIKTILARI VE SÜREÇ BİLEŞENLERİ

| Kod | Öğrenme çıktısı |
|---|---|
| BTY.6.6.2 | Blok tabanlı ortamda yazılım geliştirme sürecini yönetebilme<br>• a) Blok tabanlı ortamda yazılım geliştirme sürecini planlar.<br>• b) Blok tabanlı ortamda yazılımı tasarlar.<br>• c) Blok tabanlı ortamda yazılımı oluşturur.<br>• ç) Blok tabanlı ortamda oluşturulan yazılımı değerlendirir. |

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Kontrol listesi
Gözlem formu
Akran değerlendirme formu
Rubrik ölçeği
Öz değerlendirme formu
Performans görevi

NOTLAR

- 23 Nisan Cuma: 23 Nisan Ulusal Egemenlik ve Çocuk Bayramı

Kaynak: MEB BI LI S I TEKNOLOJI LERI (5-6. SINIF) TASLAK C ERC EVYILLIK PLANI +++.xlsx (BTY_6) · https://tymm.meb.gov.tr/assets/file/bilisim-teknolojileri-ve-yazilim-dersi-yillik-planlar_20260903_115958_912.zip · Kontrol: 2026-11-21. Maarif Rehberi tarafından düzenlenmiştir; resmî metin için kaynağa bakınız.