33. Hafta

24–28 Mayıs · 2. dönem · 4 ders saati

TEMA / ÜNİTE

Bilim, Teknoloji ve Sanat

KONU / METİN

Teknoloji ile İlgili Merak Edilenler

ÖĞRENME ÇIKTILARI VE SÜREÇ BİLEŞENLERİ

Kod	Öğrenme çıktısı
HB.1.6.2	Teknoloji ile ilgili merak ettiklerini sorabilme • a) Teknoloji ile ilgili merak ettiği konuları belirler. • b) Teknoloji ile merak ettiği konular hakkında sorular sorar.

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Öğrenme çıktıları; performans görevi, çalışma yaprağı, öğrencilerin bilim ve teknoloji hakkında edindikleri bilgileri yazdıkları öğrenme günlükleri ile oluşturdukları sanatsal
ürünleri bütüncül puanlama anahtarı kullanılarak değerlendirilebilir. Öğrencilerin sunuları kontrol listesi ile incelenebilir. Sınıf içi performans görevi olarak STEAM [science (bilim), technology (teknoloji),
engineering (mühendislik), art (sanat), mathematics (matematik)] etkinliklerinden yararlanılarak öğrencilerden kil, oyun hamuru, blok, boya, fırça gibi malzemelerle veya
müzik aletleri ile sanatsal bir ürün oluşturmaları ve bu ürünleri sunmaları istenebilir.Hazırlanan ürünler ürün değerlendirme formu ile değerlendirilebilir.

Kaynak: MEB HAYAT_BILGISI_(1-3._SINIFLAR)_ TASLAK ÇERÇEVE YILLIK PLAN.xlsx (1. sınıf) · https://tymm.meb.gov.tr/assets/file/hayat-bilgisi-dersi-taslak-yillik-planlar_20260831_211101_126.zip · Kontrol: 2026-11-20. Maarif Rehberi tarafından düzenlenmiştir; resmî metin için kaynağa bakınız.