27. Hafta

12–16 Nisan · 2. dönem · 2 ders saati

TEMA / ÜNİTE

8. Bütünleşik Öğrenme: Steam

KONU / METİN

Holistik Düşünme

ÖĞRENME ÇIKTILARI VE SÜREÇ BİLEŞENLERİ

Kod	Öğrenme çıktısı
TT.7.8.1	STEAM'i oluşturan disiplinler ile alt bileşenlerinin ne olduğunu sorgulayabilme • a) STEAM'i oluşturan disiplinler ile alt bileşenlerini tanımlar. • b) STEAM'i oluşturan disiplinler ile alt bileşenleri hakkında sorular sorar. • c) STEAM'i oluşturan disiplinler ile alt bileşenleri hakkında bilgi toplar. • ç) STEAM'i oluşturan disiplinler ile alt bileşenleri hakkında toplanan bilgilerin doğruluğunu değerlendirir. • d) STEAM'i oluşturan disiplinler ile alt bileşenleri hakkında toplanan bilgiler üzerinden çıkarım yapar.

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Eser-ürün analizi formu
Proje öneri değerlendirme formu
Kavram haritası
Rubrik (Dereceli puanlama anahtarı)
Analitik bütüncül puanlama anahtarı
Akran değerlendirme formu
Performans değerlendirme formu

Kaynak: MEB TEKNOLOJİ VE TASARIM (7-8. SINIF) TASLAK ÇERÇEVE YILLIK PLAN (1).xlsx (TEK-TAS 7) · https://tymm.meb.gov.tr/assets/file/ortaokul-teknoloji-ve-tasarim-dersi-taslak-yillik-planlar_20260903_143251_341.zip · Kontrol: 2026-11-21. Maarif Rehberi tarafından düzenlenmiştir; resmî metin için kaynağa bakınız.